

Cours obligatoires

Théorie/
Pratique

5 ECTS

HISTOIRE & ACTUALITÉ DES ARTS /
arts non-européens

ANTHROPOLOGIE /
Pratiques somatiques & care

Théorie/
Pratique

15 ECTS

ATELIER PLURIDISCIPLINAIRE: ART /

MEDIA / NARRATION*

ORIENTATION**

PHILOSOPHIE / Pratiques philosophiques

1 cours à choix

Expérimentation
artistique
pratiques
formelles

3 ECTS

Stage interne***

Plan d'études / année académique 2023-2024
BACHELIER 3

1 cours au choix parmi les cours suivants

Recherches techniques
&
pratiques collectives

- °CINEMA / Images en mouvement, histoires, pratiques, dispositifs
- °LABOBINE / Laboratoire d'expérimentation pelliculaire Super8 et 16mm
- °DESSIN DE CARACTERES
- °SYSTEMES ET PROGRAMMATION
- °SON / Erg Melody

Recherches techniques
&
pratiques collectives

2 ECTS

- °PRATIQUE COLLECTIVE / Dessin
- °PRATIQUE COLLECTIVE / Pratique sociale et professionnelle / développement durable / erg à table
- °PRATIQUE COLLECTIVE / Gestion de la BàG
- °PRATIQUE COLLECTIVE / PRODUCTION ARTISTIQUE / Boîte de Production

2 cours au choix parmi les cours suivants

Théorie

5 ECTS

- °PHILOSOPHIE / Philosophie esthétique
- °SCIENCES HUMAINES & SOCIALES / Pratique de la pensée
- °SCIENCES HUMAINES & SOCIALES / Anthropologie / Pratiques somatiques & care
- °THÉORIE DES MÉDIAS ET DE LA COMMUNICATION / Mediacultures, interactions et classes sociales

lexique

**

ORIENTATION

**ORIENTATION - 1 choix parmi:

ANIMATION / ARTS NUMÉRIQUES / BANDE DESSINÉE / DESIGN NUMÉRIQUE / DESSIN / GRAPHISME / ILLUSTRATION / INSTALLATION-PERFORMANCE / PEINTURE/ PHOTOGRAPHIE / SCULPTURE/ TYPOGRAPHIE/ VIDÉOGRAPHIE

Stage interne

1 choix parmi:

ANIMATION / ARTS NUMÉRIQUES / BANDE DESSINÉE / DESIGN NUMÉRIQUE / DESSIN / GRAPHISME / GRAVURE SUR BOIS - LITHO - MÉTAL / ILLUSTRATION / INSTALLATION-PERFORMANCE / PEINTURE/ PHOTOGRAPHIE / SÉRIGRAPHIE / SCULPTURE/ TYPOGRAPHIE/ VIDÉOGRAPHIE

L'étudiant·e ne peut pas choisir un stage qui serait identique à l'orientation déjà choisie.

*ATELIER

PLURI DISCIPLINAIRE

ATELIER PLURIDISCIPLINAIRE: ART / MEDIA / NARRATION

Les orientations arts numériques, cinéma d'animation, dessin, installation-performance, peinture, photographie, sculpture et vidéographie sont soutenues par l'atelier pluridisciplinaire ART.

Les orientations design numérique, graphisme et typographie sont soutenues par l'atelier pluridisciplinaire MEDIA.

Les orientations bande dessinée, cinéma d'animation, illustration, photographie et vidéographie sont soutenues par l'atelier pluridisciplinaire NARRATION.

Les étudiant·es de cinéma d'animation, photographie et vidéographie ont donc le choix entre les ateliers art ou narration